FRESTRIS

ENGLISH

THE GAME
You have to stack blocks falling from the top of the screen to form lines which then disappear. The more you make lines at the same time, more points you score. When the screen is full, the game is over. The particularity of FRESTRIS? The playing area can occupy the whole screen! Have fun!

HOW TO PLAY
Use a joystick or cursor keys and COPY to navigate in the menus.

- Start Game	Start to play
- High Scores	Look at the highscores
- 1/2/3 player(s)	Select the number of players
- Messages	Uncle Siggi is talking to you!
- Options	Change the game parameters.

The options menu allows you to choose to play in "Level mode" or in "Special mode" (this mode allows you to determine the size of the board and the type of blocks to be used), whether you use a green or color screen, redefine the keys, save your settings and return to the main menu.
Each game mode has its own high score table. The scores are automatically saved. You can reset a table by pressing the "C" key when displayed on the screen.

While playing, use your joystick or keyboard. By default:

- Left/Right	Move the block
- Bas	Bring down the block faster
- Haut	Rotate the block to the right
- Feu/COPY	Rotate the block to the left

Press the "ESC" key to hold the game. In multiplayer, player 1 uses joystick 1, player 2 uses keyboard, player 3 uses joystick 2.

FRANÇAIS

LE JEU
Vous devez empiler des blocs de formes différentes tombant du haut du plateau de jeu afin de former des lignes qui disparaissent alors. Plus vous formez de lignes en même temps, plus vous marquez de points. Lorsque l'écran est plein, la partie est terminée. La particularité de FRESTRIS ? La zone de jeu peut occuper tout l'écran ! Amusez-vous bien !

COMMENT JOUER
Utilisez une manette ou les touches de curseur et COPY pour naviguer dans les menus.

- Start Game	Commencer la partie
- High Scores	Admirer les meilleurs scores
- 1/2/3 player(s)	Sélectionner le nombre de joueurs
- Messages	Uncle Siggi vous parle !
- Options	Modifier les paramètres du jeu.

Le menu des options vous permet de choisir de jouer en mode "Level" ou en mode "Special" (ce mode vous permet de déterminer la taille du plateau de jeu ainsi que le type de blocs à utiliser), indiquer si vous utilisez un écran monochrome ou couleur, redéfinir les touches du clavier, sauvegarder vos paramètres et enfin retourner au menu principal.
Il y a une table des scores pour chaque mode de jeu. Les scores sont automatiquement enregistrés. Vous pouvez réinitialiser une table en pressant la touche "C" lorsqu'elle est affichée à l'écran.

Pendant la partie, utilisez votre manette ou le clavier. Par défaut :

- Gauche/droite	Déplacer le bloc
- Bas	Faire descendre le bloc plus rapidement
- Haut	Faire tourner le bloc vers la droite
- Feu/COPY	Faire tourner le bloc vers la gauche

Pressez la touche "ESC" pour mettre le jeu en pause. Lors d'une partie en multijoueur, le joueur 1 utilise la manette 1, le joueur 2 utilise le clavier et le joueur 3 utilise la manette 2.